

Proyecto Videojuegos en la Escuela

Dentro del marco del Proyecto Aulas en Red (AER) y con la coordinación de la Lic Nora Aznar, Referente del Proyecto, a partir de este año se está implementando en la **Escuela N°11 D.E. 10°**, a nivel institucional, el Proyecto “Videojuegos en la escuela”.

El Proyecto “Videojuegos en la escuela” cuenta con la participación de la Prof. María Julia García -Directora de la escuela Primera Ministro Indhira Gandhi, el facilitador Pablo Licitra y los docentes de todos los grados.

En una segunda instancia se han sumado las escuelas:

N° 04 DE 10°

N° 01 DE 14°

N° 13 DE 18°

N° 10 DE 19°

De esta manera, el trabajo se ha visto enriquecido con los aportes de las Referentes del Proyecto AER, Prof. Marisa di Giuli y Prof. Graciela Álvarez quienes cuentan con la participación de los facilitadores Blanca Lucero, Rodolfo Converso, Irma Errubidarte, Catalina Augé y el grupo de docentes involucrados en cada escuela mencionada.

El Proyecto se sustenta en investigaciones que señalan que muchos videojuegos favorecen el desarrollo de determinadas habilidades de atención, concentración y gestión de la información.

Quienes juegan a los videojuegos adquieren mejores estrategias de conocimiento y modos de resolver problemas, se benefician de habilidades espaciales y aumentan su precisión y capacidad de reacción. El uso de videojuegos en el aula cuenta con múltiples posibilidades educativas considerando desde la motivación que proporciona hasta la utilidad para desarrollar procedimientos, la toma de decisiones o la solución de problemas.

Es por esto que para esta propuesta institucional se han elegido cuatro videojuegos de aventuras gráficas y de estrategia que fueron analizados y fundamentados desde lo pedagógico e integrarán la primera fase del proyecto que se espera finalice en el mes de agosto.

Puesta en marcha del proyecto

Tiempos

El proyecto Videojuegos en la escuela comenzará simultáneamente en las escuelas involucradas en el mes de agosto de 2006 y culminará en la última semana del mes de septiembre

Líneas de acción

Se implementarán 4 líneas de acción:

1. reuniones docentes sobre temáticas vinculadas al tema Videojuegos en la escuela, socialización de los términos y fundamentación del proyecto a todos los docentes involucrados.
2. el diseño y desarrollo de proyectos áulicos que integren el uso de los softs mencionados en cada institución escolar. Estos proyectos no estarán “escolarizados” sino que apuntarán a la observación de aspectos cognitivos, sociales y colaborativos que surgen espontáneamente por el placer de jugar. La observación de conductas y la sistematización de la gestión de la información serán los puntos primordiales a tener en cuenta.
3. la difusión de la experiencia y el intercambio con las otras escuelas involucradas en el Proyecto Videojuegos a través del establecimiento de soportes comunicacionales para los docentes, la coordinadora del Proyecto Videojuegos en la escuela y las referentes:

a. Grupo Yahoo de correo electrónico para referentes, docentes y facilitadores involucrados

b. Foro online para todos los alumnos y docentes del proyecto

4. la difusión de la experiencia y el intercambio con las otras escuelas involucradas en el Proyecto Videojuegos a través del establecimiento de diferentes soportes comunicacionales donde los alumnos que estén jugando al mismo juego y sean de escuelas diferentes podrán debatir y compartir opiniones, soluciones alternativas a los problemas que se presenten en el devenir del juego, discutir contenidos que se relacionen con las áreas de conocimiento y que estén de alguna manera, relacionadas con el videojuego en el que estén interactuando. En estos soportes también podrán participar los adultos involucrados en el proyecto.

a. Para todos los grados involucrados:

i. un foro online

ii. un blog

Juegos elegidos:

1° y 2° grados: **Buscando a Nemo**

3° y 4° grados: **Harry Potter y la piedra filosofal**

5° y 6° grados: **Zoo Tycoon I**

7° grado: **Simcity 3000**

Para más información contactarse con:

Lic. Nora Aznar naznar@buenosaires.edu.ar